

TOOLMATERIAL D1 の MIXAMO 対応モデル変換

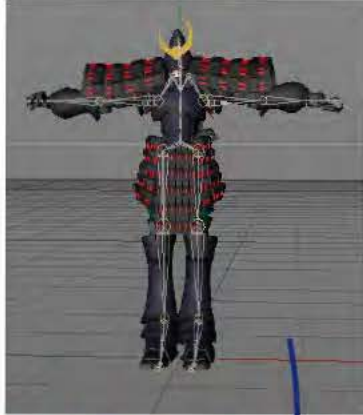
形状が複雑なため太刀を外したモデル、sodeless.dae
を作成して Brender で読み込み、fbx 形式で Mixamo に
読み込んでポージングを行い、fbx 形式で保存。

現在の検証

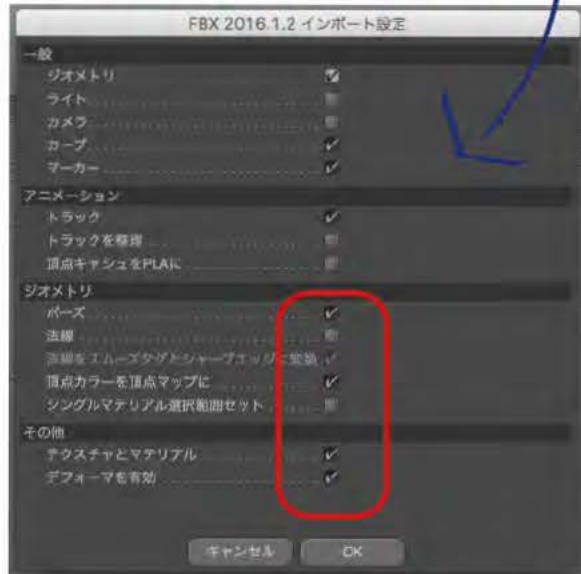
Brender2.9 では



CINEMA4DR17



CINEMA4D の読みこみのパラメーター



DAZSTUDIO4.10 での適応試験結果

出力に fbx を使用して書き出すも Mixamo 側で
受け付けない、現在原因は不明 A1 では問題なく
読み込めた。現在試行錯誤中！

.OBJ 形式で出力 DAZSTUDIO4.10 では
.mtl ファイルが出力されないため DAZ4.9 で
.OBJ と .mtl を一緒に圧縮して ZIP ファイルとして
Mixamo に入力して解決！



出力後！全ての形式で
DAZ 側で位置ずれで使えず！

NG